

ANDREA LISI

SENIOR SOFTWARE ENGINEER / PIATTAFORMA FRONTEND & GOVERNANCE / VIENNA

Vienna, AT | remoto / ibrido | lisandr84@gmail.com | linkedin.com/in/andrea-lisi84 | github.com/karedas | andrea-lisi.com

PROFILO

Senior Software Engineer con oltre 18 anni di esperienza, concentrato su piattaforme frontend, architettura e governance. In Tricentis lavoro sulla piattaforma frontend di Tosca Cloud: una monorepo a micro-frontend con 16 progetti, condivisa da più di 12 team. Rimango operativo sul codice e lavoro a stretto contatto con sviluppatori, manager, design, security e sales.

ESPERIENZA	FOCUS	BASE	FORMAZIONE
18+ anni	Piattaforma frontend	Vienna / ibrido	Arte e design

/ ESPERIENZA

Senior Software Engineer

2023 - OGGI

Tricentis - Tosca Cloud - Vienna, Austria

- Lavoro sulla piattaforma frontend di Tosca Cloud, una monorepo a micro-frontend che raccoglie 16 progetti ed è condivisa da più di 12 team.
- Lavoro sull'architettura e sulla governance della monorepo: confini tra moduli, regole sulle dipendenze, standard frontend condivisi e RFC che coinvolgono la piattaforma.
- Amministro la repository di Tosca Cloud su GitHub e automatizzo le pipeline, anche su Azure. Con il platform architect lavoro su cache e performance delle build, struttura della CI e quality gate.
- Implemento e mantengo integrazioni condivise tra più applicazioni frontend. Tra gli esempi ci sono l'osservabilità con OpenTelemetry e la parte applicativa dell'autenticazione dopo il login Okta, compresa la gestione dei JWT e degli interceptor HTTP. Indago a livello di piattaforma i problemi che compaiono in più progetti.
- Valuto regolarmente strumenti AI, tra cui Claude e Cursor, su attività reali nel repository. Se inciampano sempre negli stessi punti, intervengo sulla documentazione, sulle regole o sugli strumenti condivisi.

Frontend Developer

2019 - 2023

Treedom - Firenze, Italia

- Nel team frontend ho lavorato alla migrazione dello storefront fuori dal monolite, usando React, Vue e GraphQL.
- Ho contribuito a ricostruire lo storefront mentre l'azienda cresceva da circa 20 a più di 150 persone.
- Ho sviluppato interfacce per campagne ad alto traffico e lavorato regolarmente con i team di design e design system per rispettare mockup e standard condivisi.
- Negli ultimi due anni ho sviluppato da zero il frontend degli strumenti back-office interni. Ero l'unico frontend developer del progetto e lavoravo con il team backend e con le persone che gestivano le operazioni forestali.

Frontend Developer

2017 - 2019

Forzieri.com - Firenze, Italia

- Ho modernizzato un e-commerce di lusso in produzione, passando gradualmente da ASP e jQuery a React con una nuova configurazione Webpack.
- Durante la migrazione ho continuato a sviluppare funzionalità e ho lavorato sia sullo storefront sia sul CMS interno per ordini e operazioni quotidiane.

/ ESPERIENZA - CONTINUA

Head of Web - Designer & Developer

2007 - 2017

Easysystem - Figline Valdarno, Italia

- Sono entrato come designer; negli anni ho lavorato anche sullo sviluppo web, sui sistemi backend e sull'infrastruttura installata presso i clienti.
- Ho disegnato siti, interfacce, identità visive e materiali stampati; ho costruito e mantenuto applicazioni frontend e backend.
- Ho installato server, reti e firewall presso aziende clienti, comprese le manifatture del distretto toscano della pelle e della moda.

/ COMPETENZE TECNICHE

PIATTAFORMA WEB TypeScript JavaScript HTML CSS moderno DOM e Web API	FRONTEND E ARCHITETTURA React Vue Next.js Astro Micro-frontend Module Federation
DATI E INTEGRAZIONI Node.js GraphQL/Apollo REST WebSocket/Socket.io MongoDB Okta/JWT OpenTelemetry	SISTEMI DI BUILD Nx Vite Webpack workspace pnpm Cache delle build
TEST E RILASCIO GitHub Actions Azure Pipelines Vitest/Jest Testing Library Playwright Storybook	DESIGN E UI ENGINEERING Graphic design Design system Figma Design token UI responsive WCAG/ARIA
PERFORMANCE E SICUREZZA Core Web Vitals Lighthouse Cache HTTP/CDN CSP OWASP Top 10	PIATTAFORMA E AI Docker Cloudflare Claude Cursor MCP Sviluppo assistito da AI

/ COME LAVORO

LE REGOLE DIVENTANO CONTROLLI Documento il motivo delle regole condivise e, quando possibile, le automatizzo: i team non devono affidarsi alla memoria.	OPERATIVO, TRA PIÙ TEAM Continuo a implementare e fare debugging, lavorando ogni giorno con sviluppatori, manager e altri dipartimenti.	L'AI DEVE ESSERE VERIFICABILE Rivedo i diff, eseguo i test e tengo solo le modifiche che posso spiegare e mantenere.
---	---	--

/ PROGETTI PERSONALI

Lumina luminamud.com

Un MUD fantasy sviluppato interamente con Node.js, MongoDB, React e Cloudflare.

lockhound github.com/karedas/lockhound

CLI Windows senza dipendenze che trova e termina i processi che bloccano una cartella tramite la Restart Manager API.

/ FORMAZIONE E LINGUE

Certificato tecnico superiore IFTS

Sviluppo software - diploma di programmatore di applicazioni web Java.

Diploma in Arte

Istituto Statale d'Arte di Firenze - Arte e Design.

Lingue

Italiano: madrelingua | Inglese: professionale | Tedesco: elementare, in corso di studio